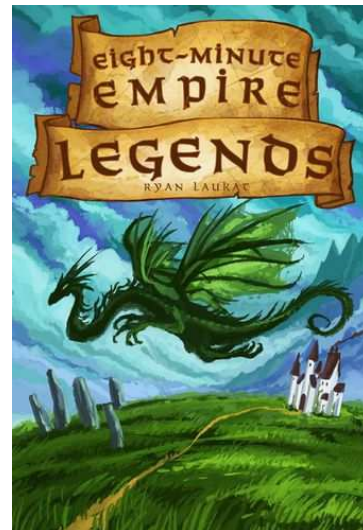


Minutová říše: Legendy – varianty pro jednoho hráče

Varianta 1: cíl 20 VB

Příprava hry

1. Sestav herní plán dle standardních pravidel.
2. Příprav karty dle standardních pravidel.
3. Umísti svoje armády dle standardních pravidel (včetně jedné extra armády na jiném políčku).
4. Umísti 10 neutrálních armád takto: první do startovního regionu, druhou do sousedního regionu vedle první, třetí do sousedního regionu vedle druhé, atd. Regiony přes moře se pro tento účel považují za sousední. Neutrální armády se během hry nepohybují.
5. Vezmi si 15 mincí (místo 12).



Hra probíhá dle normálních pravidel, pouze na konci tahu **musíš** odebrat jednu kartu dle vlastního výběru a zaplatit za ní. Odebrané karty se dávají na odhazovací balíček. Pokud nemáš žádné mince, musíš odebrat první kartu.

Hra končí po 11 kolech (jako ve hře 2 hráčů). Body pak spočítej takto:

- sečti VB za regiony a ostrovy, které ovládáš a VB za vlastnosti na kartách, které máš
- porovnej svoje elixíry s odhazovacím balíčkem – pokud máš více, získáváš 2 VB, pokud stejně, tak 1 VB
- odečti -1 VB za každý region a ostrov, který ovládá neutrální armáda

Varianta 2: cíl 22 VB

Hraje se stejně jako varianta 1, pouze po 4. kroku v přípravě hry přidej žetony objevů na políčka dle vlastního výběru s následujícími omezeními:

- žetony mohou být pouze na prázdných políčkách
- na jednom políčku smí být pouze jeden žeton
- dva žetony nesmí být na sousedních políčkách v rámci jednoho segmentu

Pokud nemůžeš umístit všechny žetony tak, abys splnil výše uvedená pravidla, vrať přebytečné žetony do krabice.

Varianta 3: cíl 25 VB

Hraje se stejně jako varianta 2, pouze ještě přidej žetony citadel. Každá citadela musí být umístěna na jiný segment než startovní a daný region nesmí obsahovat tvoje armády. Naopak ji lze umístit do regionu obsahujícího jiné žetony nebo neutrální armády (neutrální armáda v tomto případě na konci hry nedostane extra VB).